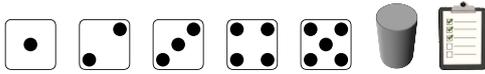
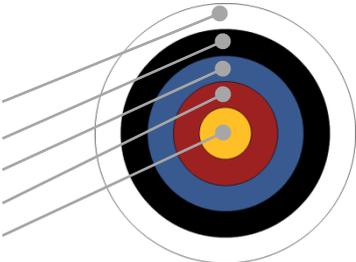
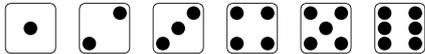
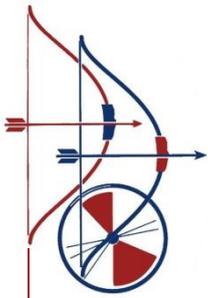
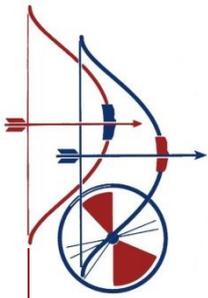


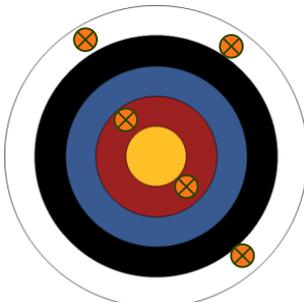
Spielregeln

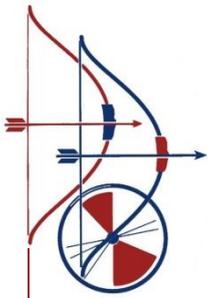
Ein Team	
=	
Bogenschütze	+ Würfelspieler
Spielmaterial: 	Spielmaterial: 
Ziel des Spiels: 8 Aufgaben gemäß Zählkarte erfüllen	Ziel des Spiels: 13 Aufgaben gemäß Zählkarte erfüllen
Wie wird geschossen: 8 Passen á 5 Pfeile, jeder Pfeil zählt	Wie wird gewürfelt: 2x13 Durchgänge mit 5 Würfeln á max. 3 Würfe. Der 1. Wurf muss mit allen 5 Würfeln erfolgen, danach kann man Würfel stehen lassen.
Wie wird gezählt: Es zählen die Farben weiß = 1 Punkt schwarz = 2 Punkte blau = 3 Punkte rot = 4 Punkte gelb = 5 Punkte 	Wie wird gezählt: Es zählen die gewürfelten Augen, die nach dem letzten Wurf oben liegen. 
Wie wird gewertet: Bei jeder Passe muss am Ende eine Aufgabe von der Zählkarte gewertet werden. Welche Aufgabe ist frei wählbar, die Reihenfolge ist beliebig. Wenn man Pech hat und keine Aufgabe erfüllen kann, muss bei einer Aufgabe eine „0“ eingetragen werden.	Wie wird gewertet: Bei jedem Durchgang muss am Ende eine Aufgabe von der Zählkarte gewertet werden. Welche Aufgabe ist frei wählbar, die Reihenfolge ist beliebig. Wenn man Pech hat und keine Aufgabe erfüllen kann, muss bei einer Aufgabe eine „0“ eingetragen werden.

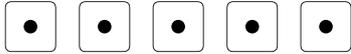


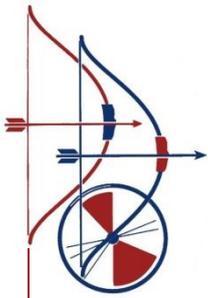
<p>Die Aufgaben Teil 1 – gleiche Farben:</p> <p>Wenn man sich für eine Aufgabe in diesem Teil entscheidet, werden alle Punktwerte der Pfeile addiert, die in der gewählten Farbe stecken.</p> <p>Diese Summe wird in der entsprechenden Zeile eingetragen.</p> <p>z.B.: die Punktwert-Summe aller in blau steckenden Pfeile wird in die Zeile blau eintragen oder die Punktwert-Summe aller in rot steckenden Pfeile in die Zeile rot eintragen.</p> <p>Bonus: Wer im oberen Teil eine Gesamtsumme von 45 (im Schnitt also jeweils 3 Pfeile pro Farbe) erreicht, bekommt einen Bonus von 45 Punkten.</p> <p>Kniffelbonus: für jeden „Kniffel“ (5x gleiche Farbe) im oberen Teil gibt es 20 Punkte Bonus</p>	<p>Die Aufgaben Teil 1 – gleiche Augen:</p> <p>Wenn man sich für eine Aufgabe in diesem Teil entscheidet, werden alle Augen der Würfel addiert, bei denen die gewählte Zahl oben liegt.</p> <p>Diese Summe wird in der entsprechenden Zeile eingetragen.</p> <p>z.B.: die Summe aller gewürfelten „Zweier“ wird in die Zeile „Zweier“ eintragen oder die Summe aller gewürfelten „Sechser“ in die Zeile „Sechser“.</p> <p>Bonus: Wer im oberen Teil eine Gesamtsumme von 63 (im Schnitt also 3x die jeweilige Augenzahl) erreicht, bekommt einen Bonus von 35 Punkten.</p>
<p>Die Aufgaben Teil 2 – Kombinationen</p> <p>In diesem Teil geht es darum besondere Kombinationen von Ringen zu treffen.</p> <p>Da es für die Schützen schwerer ist in verschiedene Ringe zu treffen, als „alle ins Gold“, werden im Teil 2 für die Schützen keine Pässe gewertet. Der Kniffel (5er Pasch) wird im Teil 1 als Bonus gewertet.</p>	<p>Die Aufgaben Teil 2 – Kombinationen</p> <p>In diesem Teil geht es darum besondere Kombinationen von Würfelaugen zu würfeln.</p> <p>Dreierpasch</p> <p><u>3 Würfel mit der gleichen Augenzahl</u> (eingetragen wird die Summe der Augen aller fünf Würfel, es müssen aber mindestens 3 Würfel die gleiche Augenzahl zeigen).</p> <p>z.B.</p> <p></p> <p>Es wurden 3 Vierer gewürfelt, also ist die Bedingung für den Dreierpasch erfüllt</p> <p>Es zählen alle Augen:</p> <p>$1 + 4 + 4 + 4 + 5 = 18$ Punkte</p>



	<p>Viererpasch</p> <p>4 <u>Würfel</u> mit der <u>gleichen Augenzahl</u> (eingetragen wird die Summe der Augen aller fünf Würfel, es müssen aber mindestens 4 Würfel die gleiche Augenzahl zeigen).</p> <p>z.B.</p> <p> = 21 Punkte</p>
<p>Full House</p> <p>Kombination von <u>2 Pfeilen</u> in einer Farbe und <u>3 Pfeilen</u> in einer anderen Farbe.</p> <p>Die Kombination zählt immer <u>30 Punkte</u>, egal in welchen Farben die Pfeile stecken.</p> <p>z.B.:</p> <p>3x weiß + 2x rot</p>  <p> Tipp: je nach Trefferbild und erfüllten Aufgaben kann diese Passe auch bei anderen, noch nicht erfüllten Aufgaben eingetragen werden. Hier z.B. 3x weiß in der oberen Hälfte.</p>	<p>Full House</p> <p>Kombination von <u>2 Würfeln</u> mit einer Augenzahl und <u>3 Würfeln</u> mit einer anderen Augenzahl.</p> <p>Die Kombination zählt immer <u>25 Punkte</u>, egal welche Augen bei den Würfeln oben liegen</p> <p>z.B.:</p> <p> oder </p> <p> Tipp: je nach Ergebnis und erfüllten Aufgaben kann dieser Durchgang auch bei anderen, noch nicht erfüllten Aufgaben eingetragen werden. Hier z.B. 3x Sechser in der oberen Hälfte oder als Dreierpasch, der sogar 26 Punkte bringt.</p>
<p>Kleine Straße</p> <p>Je ein Pfeil in <u>vier benachbarten Farben</u>. Die Kombination zählt immer <u>40 Punkte</u>.</p> <p>z.B.:</p> <p>1x schwarz + 1x blau + 1x rot + 1x gold</p> <p>Der 5. Pfeil spielt hier keine Rolle.</p> 	<p>Kleine Straße</p> <p>Die Würfel zeigen eine Folge von <u>vier aufeinander folgenden Augenzahlen</u>. Die Kombination zählt immer <u>30 Punkte</u>.</p> <p>z.B.</p> <p> oder </p> <p>Der 5. Würfel spielt hier keine Rolle</p>



<p>Große Straße</p> <p>Je ein Pfeil in <u>fünf benachbarten Farben</u>. Die Kombination zählt immer <u>50 Punkte</u>.</p> <p>Es muss also jeder Pfeil in einer anderen Farbe stecken.</p> 	<p>Große Straße</p> <p>Die Würfel zeigen eine Folge von <u>fünf aufeinander folgenden Augenzahlen</u>. Die Kombination zählt immer <u>40 Punkte</u>.</p> <p>z.B.</p>  <p>oder</p>  
	<p>Kniffel</p> <p><u>Fünf Würfel mit der gleichen Augenzahl</u>. Diese Kombination zählt immer <u>50 Punkte</u>.</p> <p>Dabei spielt die Augenzahl keine Rolle!</p> <p>z.B.</p>  <p>oder</p> 
	<p>Chance</p> <p>Wenn man mit dem Würfelergebnis mal so gar nichts anfangen kann: Die <u>Augen aller Würfel</u> werden addiert.</p> <p>z.B.:</p>  = 14 Punkte
<p>Tipps:</p> <p>Man muss sich erst bei der Trefferaufnahme entscheiden, welche Aufgabe man wertet.</p> <p>D.h. wenn man eine „Kleine Straße“ schießen wollte, nun aber drei Pfeile in einer Farbe stecken, kann man diese im oberen Teil in die entsprechende Farbe einschreiben. So gibt es meistens eine Möglichkeit noch ein paar Punkte zu machen.</p>	<p>Tipps:</p> <p>Man muss sich erst beim Aufschreiben nach dem jeweils dritten Wurf entscheiden, welche Aufgabe man wertet.</p> <p>D.h. wenn man eine „Kleine Straße“ würfeln wollte, nun aber drei Würfel dieselbe Augenzahl haben, kann man diese im oberen Teil in die entsprechende Zeile einschreiben. So gibt es meistens eine Möglichkeit noch ein paar Punkte zu machen.</p>



<p>Zweifelsfälle:</p> <p>Bei Pfeilen, die mehr als eine Farbe getroffen haben (Linie zählt) wird die jeweils für den Schützen günstigere / bessere Farbe gewertet.</p> <p>z.B.:</p>  <p>Zweifelsfall</p> <p>Wenn der Schütze eine „Kleine Straße“ schießen bzw. werten möchte, wird der Pfeil als „schwarz“ gewertet, wenn er jedoch „weiße“ sammelt, kann er als „weiß“ gewertet werden.</p>	<p>Zweifelsfälle:</p> <p>Wenn ein Würfel auf der „Kante“ liegen bleibt, klopfen die anderen Mitspieler solange auf den Tisch, bis der Würfel eindeutig auf dem Tisch liegt.</p> <p>Fällt ein Würfel beim Wurf vom Tisch, ist der Wurf ungültig und wird komplett wiederholt.</p>
<p>Ergebnis:</p> <p>Summe oberer Teil + gegebenenfalls Bonus + 0 bis 5 mal Kniffelbonus <u>+ Summe unterer Teil</u> = Gesamtsumme Schütze</p>	<p>Ergebnis:</p> <p>Summe oberer Teil + gegebenenfalls Bonus <u>+ Summe unterer Teil</u> = Summe Spieler Runde 1 bzw. 2</p> <p>Die Gesamtsumme Spieler ergibt sich aus dem Durchschnitt von zwei Runden</p>
<p>Gesamtsumme Schütze + Gesamtsumme Spieler</p> <p>=</p> <p>Gesamtsumme Team</p>	

